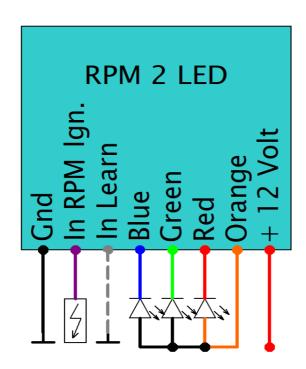
Anschlussanleitung der Drehzahlanzeige RPM 2 LED

Gebrauchsanleitungen sind immer lästig... Du benötigst allerdings nur 2 Minuten deiner Zeit für diese Anleitung, versprochen :-)

Das RPM 2 LED schaltet je nach einstellbarer Drehzahl entsprechend eine 3–Farb LED um, so dass auch ohne einen Drehzahlmesser eine exakte Darstellung von 4 gewünschten Drehzahlbereichen möglich ist.



Grau	Programmiereingang zum einstellen der Drehzahlbereiche.
Violett	Eingang Drehzahl. Dieser Eingang wird an den Drehzahlausgang der Zündung geklemmt.
Rot	+ 12 Zündungsplus
Schwarz	Minus / Masse

Programmierung:

Das RPM 2 LED hat 4 Drehzahlbereiche, die nacheinander bei steigender Drehzahl in blau, grün, gelb und rot angezeigt werden. Die Programmierung des Moduls ist denkbar einfach. Halte das graue Kabel gegen Masse, schalte die Zündung ein und entferne das graue Kabel von Masse. Nachdem das Modul seinen Selbsttest mit 3 schnellen Farbwechseln an der LED gemacht hat, fängt das Modul bei Null an und die LED blinkt blau auf. Bei jedem Aufblinken erhöht das Modul die untere Drehzahlgrenze um 500 RPM, unterhalb der die LED hinterher blau leuchten soll. Sobald die gewünschte Drehzahlgrenze erreicht ist, hältst Du das graue Kabel kurz gegen Masse. Wenn z.B. die LED bis zu 2000 RPM blau leuchten soll, dann wartest Du 4 Blinksignale in blau ab und berührst dann das Kabel gegen Masse. Jetzt blinkt die LED in grün weiter und erhöht weiterhin bei jedem Blinken die nächste Drehzahlgrenze um 500 RPM. Sobald Du das graue Kabel dann nochmal gegen Masse hältst, blinkt die LED gelb auf und das Spiel wiederholt sich für den gelben Bereich. Wenn Du jetzt das Kabel nochmal gegen Masse hältst, leuchtet die LED kurz rot auf, die Drehzahlgrenzen werden gespeichert und die Programmierung ist abgeschlossen. Jetzt kann das graue Kabel isoliert werden, damit sich das Modul nicht verstellen kann.

Bei weiteren Fragen stehen wir gerne unter info@elektronikbox.de zur Verfügung.

Wir wünschen Dir viel Spaß mit dem RPM 2 LED und immer eine sichere Fahrt!